MUTANT



ETT ACTION-ROLLSPEL I EN MÖRK FRAMTID

ÅRET ÄR 2089 — VÄRLDEN ÄR FÖRÖDD AV KÄRNVAPENKRIG OCH MILJÖKATASTROFER. JORDENS BEFOLKNING HAR SAMLATS I ENORMA MEGASTÄDER, VARS BYGGNADER FÅR SKYSKRAPOR ATT LIKNA SANDSLOTT. I STADEN ÄR DET STORFÖRETAGEN OCH GATORNAS UNGDOMSGÄNG SOM HÄRSKAR; DET ÄR EN HÅRD STAD I EN MÖRK FRAMTID.

FJÄRRAN FRÅN STÄDERNAS NEON, AVGASER OCH MYNNINGSFLAMMOR LIGGER DE FÖRBJUDNA ZONERNA; INHÄGNADE RESTER AV DET FÖRGÅNGNA, RADIOAKTIVA RUINER EFTER EN SVUNNEN TID. MELLAN DE MÖRKLAGDA FÖRBJUDNA ZONERNA OCH DEN NEONLYSANDE STADEN LIGGER SKYMNINGSLANDET, EN FARLIG ÖDEMARK SOM BEHÄRSKAS AV DESPERATA MUTANTER OCH VÄLBEVÄPNADE NOMADER.

KAN DU ÖVERLEVA I STADENS VIRR-VARR AV INTERSTRADOR OCH INTRIGER? KAN DU ÖVERLEVA BLAND SKYMNINGSLANDETS VANSTÄLLDA INVÅNARE OCH HÄMNDLYSTNA NATURFENOMEN? KAN DU ÖVERLEVA DEN FÖRBJUDNA ZONENS OKÄNDA FASOR?

KOM IHÅG — BARA DE STARKASTE ÖVERLEVER I MUTANT!

MUTANT INNEHÅLLER ALLT DU BEHÖVER FÖR ATT BÖRJA SPELA:

- ETT REGELHÄFTE SOM FÖRKLARAR HUR DU SKAPAR DIN HJÄLTE OCH HUR DU ANVÄNDER HONOM I MUTANT.
- ETT KAMPANJHÄFTE SOM BLAND MYCKET ANNAT INNEHÅLLER EN BESKRIVNING AV MUTANTVÄRLDEN OCH HUR MAN ROLLSPELAR I DEN, ETT INTRODUKTIONSÄVENTYR SAMT DETALJERADE BESKRIVNINGAR AV 2080-TALETS HÖGTEKNOLOGI OCH VAPEN.
- ETT TABELLHÄFTE
- FYRA TÄRNINGAR — FYR–, SEX–, ÅTTA– OCH TIOSIDIG



15-001

Över- och undersida på boxen:



Höger- och vänstersida på boxen:

